** REPUBLIQUE DU BENIN **

**MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE UNIVERSITE D'ABOMEY-CALAVI**

**INSTITUT DE FORMATION ET DE RECHERCHE EN INFORMATIQUE**

**Rapport du Projet intégrateur L1-2022-2023**

**SUJET**

**DEVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION DES EMPLOIS DU TEMPS POUR UN ETABLISSEMENT D'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR**

**GROUPE N°20**

**Sous la supervision de :**

**Mr ZOHOU Pierre Jérôme**

**Mr ACCROMBESSI**

**Dr HOUNDJI Ratheil**

**ABDOULAYE Amirath (SI) 6%**

**ADETOUTOU Karel (GL) 9%**

**AGBOSSOUNON Mariane (IA) 7%**

**AHIFFON Manassé (GL) 7%**

**AÏNADOU Yann Gered (SI) 6%**

**AKOUTEY Joseph (SEIOT) 12%**

**ASSOUMA Kéouyèmi (IM) 7%**

**BOKO ASSOGBA Junel (GL) 6%**

**EGUEDJI Obed (IA) 6%**

**HOUNKPATI Blessing (GL) 8%**

**HOUNTON Edmond (SI) 6%**

**TAMEGNON Marc Albert (SI) 6%**

**TOMEDE Wilfried (IM) 10%**

L'objectif principal de notre application est de fournir une plateforme conviviale permettant aux étudiants de gérer et consulter leurs emplois du temps. L'application vise à simplifier le processus d'édition des emplois du temps par l'administration et à faciliter l'accès aux informations relatives aux cours, aux enseignants et aux salles de cours.

2. Description des fonctionnalités

2.1. Gestion des utilisateurs

- Les utilisateurs peuvent créer un compte et se connecter à l'application.

- La possibilité de récupérer le mot de passe en cas d'oubli est offerte aux utilisateurs.

2.2. Consultation des emplois du temps

- Les coordonnateurs de formation peuvent éditer les emplois du temps hebdomadaires par promotion.

- Les étudiants peuvent visualiser les emplois du temps hebdomadaires.

- Les emplois du temps sont clairs, bien structurés et faciles à comprendre.

- Les étudiants peuvent filtrer les emplois du temps par filière, groupe ou enseignant.

2.3. Informations complémentaires

- Les étudiants peuvent accéder à des informations supplémentaires telles que les détails des cours, les noms des enseignants, les salles de cours, etc.

- Les informations complémentaires sont facilement accessibles et bien organisées.

2.4. Notifications

- Les étudiants reçoivent des notifications en cas de modifications ou d'ajouts d'événements dans les emplois du temps.

- Les notifications peuvent être envoyées par courrier électronique et/ou par notification push sur l'application.

2.5. Interface utilisateur conviviale

- L'application dispose d'une interface intuitive et conviviale pour faciliter la consultation des emplois du temps par les étudiants.

- L'interface utilisateur est adaptative et fonctionne correctement sur différents appareils tels que les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones.

2.6. Sécurité et confidentialité

- Les données des utilisateurs sont stockées de manière sécurisée et confidentielle.

- L'accès aux emplois du temps et aux informations complémentaires est restreint aux utilisateurs authentifiés.

3. Spécifications techniques

3.1. Plateforme de développement

- L'application est développée en utilisant les technologies Python ( utilisation du framework Django), CSS, JavaScript..

3.2. Architecture logicielle

- L'application suit une architecture modulaire et extensible pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités à l'avenir.

- Les bonnes pratiques de développement logiciel sont appliquées pour garantir la qualité du code et la maintenabilité de l'application.

Notre application de gestion des emplois du temps vise à faciliter la vie des étudiants en leur offrant un accès convivial et intuitif à leurs emplois du temps. Grâce aux fonctionnalités de consultation, de filtrage et de notification, les étudiants pourront rester informés des changements et ajouts d'événements dans leur emploi du temps. L'application respecte également les normes de sécurité et de confidentialité pour protéger les données des utilisateurs. Dans l'ensemble, ce projet nous a permis de mettre en pratique les connaissances techniques acquises et de développer une application utile pour la communauté étudiante.

Le but de ce travail fait en groupe a été de créer une application qui présentera l'emploi du temps d'une école (université), plus précisément IFRI. Dirigé par les deux responsables que sont: ADETOUTOU Karel et TOMEDE Wilfried, le groupe est composé des étudiants de la GL, SI, IA, IM et SEIOT. En tout on est au nombre de 13.  
Pour mieux organiser le travail, des tâches ont été répartis à chacun selon ce qui suit:

* Création de base de donné
* Remplissage de l'emploi du temps
* Configuration URL
* Gestion après connexion
* Modèle de base de données
* Régistre et base
* VUES
* Le css
* Partie administration de base de données
* Page de modificaton des informations
* Visibilité de la base de donnée
* Configuration des réglages
* JavaScript bootstrap

Suite à cela, la sécrétaire s'est chargé du rapport.  
Afin d'atteindre notre objectif, nous nous sommes fixé des heures de travail où des fpois nous travaillons en ligne et des fois on se retrouve pour travailler pour avoir une idée sur l'evolution du travail. Sur ce, on s'est vu environ quatre fois pour travailler puisque nous n'avions pas des heures libres pour les deux groupes à la fois. Soit le groupe 1 est au cours et le groupe 2 en pause soit c'est le contraire, ce qui ne nous arrangeait pas assez.  
  
Tout au long de notre projet, nous avons eu à rencontrer quelques problèmes. Comme nous avions commencé à le dire plus haut, nous avions rencontré un problème de temps c'est à dire d'heure de travail en présentiel vu le mélange des groupes. En dépit de cela, nous avions eu du mal à vraiment trouver des idées afin d'entamer le projet, ce qui nous a causé un petit retard.